Proiectare software

Tema2

Pop Cristian

Grupa 30233

**Obiectiv**: Obiectivul acestei teme este familiarizarea cu șablonul architectural Client/Server.

**Cerințe**: Transformați aplicația desktop implementată la tema 1 într-o aplicație client-server. Mare parte din modelul logic (inclusiv persistența) va face parte din server, mai puțin partea care poate fi determinată din datele primite de la server (generare rapoarte, statistică, etc.).

 În faza de analiză realizați diagrama cazurilor de utilizare.

 În faza de proiectare realizați diagrama de clase corespunzătoare aplicației server și diagrama de clase corespunzătoare aplicației client.

 În faza de implementare scrieți cod pentru îndeplinirea tuturor funcționalităților precizate de diagrama cazurilor de utilizare utilizând unul dintre următoarele limbaje de programare: C#, C++, Java, Python.

 Finalizarea temei va consta în predarea unui director ce va cuprinde:

 Un fișier word care cuprinde numele studentului, grupa, enunțul problemei și instrumentele utilizate.

 Un fișier cu diagramele UML realizate;

 Directorul cu aplicația implementată.

Constrângeri ale aplicației:  Datele utilizate în aplicație vor fi socate într-o bază de date (MySQL, SQL Server, Oracle, etc.).  Se cere utilizarea arhitecturii client/server, NU web client/server.

Am folosit limbajul de programare Java deoarece am folosit mai mult acest limbaj si sunt mai familiar cu interfata grafica care a fost realizata folosing JavaSwing.Ca si IDE am folosit IntelliJ IDEA Community Edition 2018.Pachetele folosite in aceasta tema sunt cele standard.

Pt stocarea datelor am folosit o baza de date scrisa in limbajul MYSQL,iar ca si IDE am folosit MySQL Workbench 8.0 CE.Pt conectarea bazei de date cu programul Java am folosit jar-ul mysql-connector-java-8.0.19.De asemenea pt realizarea raportului JSON am avut nevoie de json-simple-1.1